

PK matematiky a informatiky šk. r. 2010/2011

Plán práce :

Členovia PK sa budú zameriavať hlavne na:

- využívanie učiva matematiky v praktickom živote – použiť na to vhodné formy a metódy na vyučovacích hodinách
- uplatňovanie nových metód vo vyučovaní a IKT
- vedenie žiakov k pozitívnemu mysleniu, samostatnosti, sebakritickosti a sebazvedelávaniu
- humanizáciu vyučovania
- individuálne hospitácie
- spolupracovať s ostatnými predmetovými komisiami
- zúčastňovať školení a seminárov podľa ponuky, potom informovať ostatných členov PK.

V práci so žiakmi:

- pracovať s nadanými žiakmi – príprava na matematické súťaže
- zadávať diferencované domáce úlohy podľa vedomostnej úrovne žiakov
- zapojiť žiakov do korešpondenčných seminárov a KLOKANA
- dbať na pamäťové počítanie a odhady výsledkov
- pomocou problémových úloh a matematických hádaniek spestriť vyučovacie hodiny a rozvíjať logické myslenie

Pre zvýšenie záujmu o matematiku:

- hry
- na vyučovacích hodinách využívať zábavné úlohy
- využiť učivo na rozvoj tvorivosti a schopnosti samostatne študovať matematickú literatúru
- matematické krížovky
- matematické rozcvičky
- súťaže na hodinách s bodovaním a vyhodnotením
- matematické citáty
- referáty o matematikoch

Krúžky

- programátorský krúžok – Kreškóczi
- programovanie v PHP a MySQL- Kreškóczi
- matematický krúžok - Madleňáková

Plánované podujatia a aktivity

- II. Ročník prírodovednej vedomostnej súťaže žiakov ZŠ - zodpovedný Kreškóczi
- Prírodovedná súťaž družstiev (Deň detí), zodpovedná Madleňáková
- Vedomostná súťaž študentov VII., VIII. G a III., VI. A - termín november. Kategórie matematika, chémia, fyzika, geografia, biológia - zodpovedný Kreškóczi
- Spolupracovať pri organizovaní Dňa techniky s PK FYZ/CHE - zodpovedná Uhríková
- Sudoku pre každého- celoškolská súťaž – zodpovedná Madleňáková

Projekty

Projekt môže vytvoriť ľubovoľný žiak na svojej vedomostnej úrovni

- Životopis môjho najobľúbenejšieho matematika

- Štatistika skúmania životného prostredia
- Funkcie v obrázkoch
- Využitie matematiky v praxi
- Telesá (kocka, hranol, valec, kužeľ, guľa) v predmetoch
- Súmernosti v dopravných značkách
- Súmernosti v prírode
- Súmernosti v domácnosti
- Rovinné útvary v obrazoch

Matematické súťaže – koordinátori

- Maks – Bašistová
- Pytagoriáda – Madleňáková
- Matematická olympiáda – Madleňáková
- Klokán – Madleňáková
- Pikomat - Bašistová
- Genius logicus – Uhríková

Informatické súťaže – koordinátori

- iBobor – Kreškóczi